

강의계획서

강좌명	창의 디지털 일러스트		지도강사	전기훈
	강의대상	초등		
	출강학교	경기도교육복지 종합센터 (ZOOM온라인-초등)		
강의 기간	2024.7.22.(월)~8.14.(수)		강의 요일	월,수
			강의 시간	14:00~15:40
교육목표	디지털 드로잉과 친해지고 그 편리함을 알게 하여 각자 표현하고자 하는 것들을 좀 더 효과적으로 자유롭게 표현해 낼 수 있기를 기대합니다. 아무 생각 없이 그림만 그리는 시간이 아니라 창의력에 가장 중요한 관찰의 필요성을 배우고 느끼고 뿐만 아니라 그림을 통해 내 이야기를 하고 상대의 이야기를 들으며 스토리텔링 능력까지 개발되기를 기대합니다.			
준비사항	태블릿/태블릿펜/프로그램설치(이비스페인트X)/샌드에니웨어설치			
주	주제	내 용		비고
1	[디지털 드로잉과 친해지기]	- 어플 사용방법을 습득할 수 있는 간단한 드로잉 - 브러쉬를 이용해 손그림 느낌으로 그려보기		
2	[꼭 필요한 어플기능 배우기]	-클리핑/변형/복사등등 주요 기능을 통해 깔끔한 일러스트 그리기		
3	[데칼코마니 드로잉]	- 대칭 기능을 사용해 손쉽게 화려한 데칼코마니 그림 그리기		
4	[패턴 입히기]	- 사람 일러스트 위에 옷을 입히고 여러 패턴으로 꾸미기		
5	[동화 4컷으로 그려보기]	-이미 알고 있는 동화를 4컷 만화로 구성해본다.		
6	[라인 드로잉-프로필]	- 사진을 이용해 멋진 드로잉 프로필 만들기		
7	[라인 드로잉-전신]	- 멋진 배경사진에 서있는 전신 인물 그리기		
8	[단어 조합으로 그림 완성하기]	-각자에게 주어진 몇 가지 단어들로 이야기가 되는 한컷 완성하기 (반드시 지금까지 배운 기능 2가지 이상 사용하기)		
* 매 수업시간마다 관찰 훈련을 위한 간단한 게임들을 진행합니다.				
2024. 5. 16 .				
작성자 : 전기훈				
(서명 또는 인)				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				

강의계획서

강좌명	너도 할 수 있어! 쉽게 배우는 로블록스 코딩 기초 (건강장애_중,고)		지도 강사	이은정
	강의대상	건강장애_중,고		
	출강기관	경기도 교육복지종합센터		
강의 기간	2024.7.22.~2024.8.16.		강의 요일	매주 2회[월, 수]
			강의 시간	14:00~15:40, 8회
교육목표	◦ 로블록스로 내가 추가할 수 있는 아이템을 추가하고 내 맵을 게시할 수 있다. 내가 생각하는 로블록스 게임을 만들고, 친구들과 체험해보기			
교 재	◦교재명 : 저자 : 출판사 : * 반드시 필요한 교재만 작성			
준비사항	◦준비물: * 컴퓨터 각 1대씩, 마우스, 로블록스 아이디(비밀번호 숙지)			
	◦기관/교 준비 사항:			
주	주제	내 용		비고
1	로블록스맵 탐험	- 내 캐릭터를 움직이기 - 보물을 찾아서 아이템 사용법 익히기 - 내 게임 게시하기 / 업데이트하기		
2	로블록스점프맵만들기	- 기존에 있는 로블록스점프맵에서 추가적으로 내가 원하는 블록을 추가해서 만들고 게시하기 - 내가 만든 아이템 저장하기		
3	내가 만드는 퀴즈게임	- 퀴즈게임을 통해 나만의 퀴즈맵 만들기 - 글자쓰기와 제작자추가하기		
4	타워만들기	- 스폰과 체크포인트 차이점 알기 - 킬블록 추가하기 - 데미지블록 추가하기		
5	방탈출게임만들기	- 투명블록추가하기 - 통과블록 만들기		
6	서바이벌좀비게임	- 좀비추가하기 - 좀비속성 변경하기 - 총아이템을 이용하여 데미지 수정하기		
7	로블록스 자동차게임	- 리더보드 만들기 - 로블록스 동전의 값 수정하기 - 자동차추가하기		
8	로블록스팀으로 만들기	- 함께 만드는 타워 만들기 - 팀으로 만들어서 진행해보기 - 친구들이 만든 맵 직접 체험하기		
2024. 5. 16. 				

강의계획서

강좌명	레고로 스마트한 로봇 친구 만들기		지도 강사	김경미
	강의대상	중/고등		
	출강기관	수원특수교육지원센터		
강의 기간	2024.8.5.~8.9.		강의 요일	월~금요일 연강
			강의 시간	10:00~11:30
교육목표	◦ 레고를 활용하여 다양한 스마트 로봇을 제작하며 창의력과 스마트 기술을 경험할 수 있다.			
교 재	◦교재명 : 저자 : 출판사 :			
준비사항	◦준비물: 종이컵, 자, 풍선			
	◦기관/교 준비 사항: 태블릿			
주	주제	내 용		비고
1	레고 프라임 에센셜 탐구하기	• 레고 브릭으로 내 소개하기(브릭 10개 내외 사용) • 레고 스파이크 에센셜 구성품 및 기능 이해하기 • 레고 브릭 연결 및 작동법 익히기		
2	춤추는 로봇 만들기	• 춤추는 로봇 작동 원리 이해하기 • 춤추는 로봇 제작 및 프로그래밍 • 친구 로봇과 함께 댄스 배틀하기		
3	스마트한 놀이공원	• 놀이기구 작동 원리 이해하기 • 놀이기구 제작 및 프로그래밍 • 나만의 놀이기구로 제작하기		
4	스마트 자동차 만들기	• 자율주행 기술 개념 이해하기 • 스마트 자동차 제작 및 프로그래밍 • 나만의 스마트 자동차로 업그레이드 하기		
5	AI 스마트 애완로봇 만들기	• 인공지능 개념 이해 • AI 스마트 애완로봇 제작 및 프로그래밍 • 레고 로봇제작 수업에 대한 소감나누기 및 마무리		
2024. 5 . 15 .				
작성자 : 김경미 (서명 또는 인)				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				

강의계획서

강좌명	일상을 담은 디지털 일러스트		지도 강사	김지영
	강의대상	특수(건강장애외)		
	출강기관	성남특수교육지원센터		
강의 기간	2024.07.22.~08.16.		강의 요일	월, 수
			강의 시간	14:30~16:00
교육목표	◦디지털 일러스트를 만들 수 있는 기본 기술을 학습하고 나의 일상을 기록하고 마음을 표현하며 독창적인 디지털 작품을 제작할 수 있습니다.			
교 재	◦없음 (강사 개인자료 준비. 학습 사정에 따라 프로그램이 변경 될 수 있음)			
준비사항	◦준비물: 태블릿, 기종에 맞는 미세터치펜			
	◦기관/교 준비 사항: 와이파이, 충전 완료된 태블릿 기기와 미세터치펜, 구글플레이스토어 로그인용 구글계정 필요			
주	주제	내 용		비고
1	인사 및 디지털도구소개	강사소개, 어플 사용법 소개		
2	디지털 브러시와 레이어	디지털 다양한 브러시 종류와 효과 설명 디지털 컬러링 기술 실습		
3	스케치와 기본구조Ⅰ	점, 선, 면 , 도형 도구 활용 일러스트		
4	스케치와 기본구조Ⅱ	사물과 인물 기본 표현하기		
5	내 주변 관찰	자연배경과 풍경 그리기, 주변환경과 인물의 표현		
6	상황 사물 표현	간단한 캐릭터 디자인, 동물 판타지 캐릭터		
7	이미지 통합	텍스트 추가, 이미지 가져오기와 결합		
8	내 마음 표현하기	자유 주제로 작품 제작 디지털 도구를 활용한 완성과 수정, 작품공유		
<div style="text-align: right;"> 2024. 4 . 22 . 작성자 : 김지영 (서명 또는 인) </div>				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				

강의계획서

강좌명	일상을 담은 디지털 일러스트		지도 강사	김지영
	강의대상	특수(건강장애외)		
	출강기관	평택특수교육지원센터		
강의 기간	2024.07.22.~08.16.		강의 요일	월, 수
			강의 시간	09:40~11:20
교육목표	◦디지털 일러스트를 만들 수 있는 기본 기술을 학습하고 나의 일상을 기록하고 마음을 표현하며 독창적인 디지털 작품을 제작할 수 있습니다.			
교 재	◦없음 (강사 개인자료 준비. 학습 사정에 따라 프로그램이 변경 될 수 있음)			
준비사항	◦준비물: 태블릿, 기종에 맞는 미세터치펜			
	◦기관/교 준비 사항: 와이파이, 충전 완료된 태블릿 기기와 미세터치펜, 구글플레이스토어 로그인용 구글계정 필요			
주	주제	내 용		비고
1	인사 및 디지털도구소개	강사소개, 어플 사용법 소개		
2	디지털 브러시와 레이어	디지털 다양한 브러시 종류와 효과 설명 디지털 컬러링 기술 실습		
3	스케치와 기본구조Ⅰ	점, 선, 면 , 도형 도구 활용 일러스트		
4	스케치와 기본구조Ⅱ	사물과 인물 기본 표현하기		
5	내 주변 관찰	자연배경과 풍경 그리기, 주변환경과 인물의 표현		
6	상황 사물 표현	간단한 캐릭터 디자인, 동물 판타지 캐릭터		
7	이미지 통합	텍스트 추가, 이미지 가져오기와 결합		
8	내 마음 표현하기	자유 주제로 작품 제작 디지털 도구를 활용한 완성과 수정, 작품공유		
<div style="text-align: right;"> 2024. 4 . 22 . 작성자 : 김지영 (서명 또는 인) </div>				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				


강의계획서

강좌명	로블록스, 나의 첫 게임 개발 프로젝트		지도 강사	박지우
	강의대상	초등		
	출강기관	양평특수교육지원센터		
강의 기간	2024.7.22.~8.16.		강의 요일	매주 2회[월, 수]
			강의 시간	10:00~11:40
교육목표	°3D화면을 제어하고 직접 게임을 만드는 과정에서 개발 원리와 구조를 익힐 수 있습니다.			
교 재	°교재명 : 저자 : 출판사 : * 반드시 필요한 교재만 작성			
준비사항	°준비물: * 반드시 필요한 재료만 작성			
	°기관/교 준비 사항:			
주	주제	내 용		비고
1	로블록스 스튜디오 시작하기	- 로블록스 스튜디오 설치하기 및 마우스, 키보드 연습하기 - 로블록스 스튜디오 화면구성, 메뉴구조, 저장 및 열기		
2	로블록스 지형편집	- 지형편집 툴 익히기 - 바다, 섬 만들기		
3	파트 편집하기	- 파트 선택, 이동, 크기, 회전, 색상, 재질 변경 - 파트 섬 안내판 만들기 및 파트에 글자 적기		
4	섬만들기 1	- 나만의 섬 기초 뼈대 만들기 - 지형, 나무, 돌, 안내판		
5	섬만들기 2	- 물의 섬 만들기(지형, 폭포, 눈내리는 마을 표현) - 섬 이동하는 길 만들기		
6	도구 만들기 및 도구상자	- 야광봉 만들기, 점프다리 만들기 - 도구상자 사용법과 저작권 유의사항		
7	배경 음악넣기	- 배경음악 재생, 정지 - 리어설 플레이하기		
8	디버깅 및 플레이	- 마지막 점검 그리고 함께 플레이하기		
2024. 5. 17. 작성자 : 박지우 (서명 또는 인) 경기도교육복지종합센터관장 귀하				


강의계획서

강좌명	이비스페인트로 하는 디지털드로잉		지도 강사	권수연
	강의대상	특수교육대상학생(중,고)		
	출강기관	경기도교육복지종합센터		
강의 기간	2024. 7. 22 ~ 2024. 8. 16 * 8. 15. 휴강→ 8. 14. 보강		강의 요일	화, 목
			강의 시간	오후 2시 30분 - 4시 30분
교육목표	◦디지털 일러스트레이션의 기초를 익히고, 창의적인 표현을 통해 자신감을 기르는 것을 목표로 한다			
교 재				
준비사항	◦준비물: 아이패드 또는 갤럭시탭, 디지털펜, 노트필기도구			
	◦기관/교 준비 사항			
주	주제	내 용		비고
1	프로그램 소개 및 기본도구 익히기	• 이비스 페인터 소개 및 설치 방법 안내 • 인터페이스 이해하기: 주요 메뉴와 도구 • 기본 브러쉬 사용법 및 간단한 스케치 실습		
2	레이어 이해하기	• 레이어의 개념과 중요성 • 레이어 추가, 삭제, 복제 방법 • 간단한 레이어 실습: 레이어를 활용한 그림 그리기		
3	색상과 브러시 설정	• 색상 선택과 색상 팔레트 사용법 • 다양한 브러쉬 설정 및 사용법 • 색상과 브러쉬를 활용한 그림 실습		
4	그리기 기법 익히기	• 선명한 선 그리기 및 윤곽선 만들기 • 그림의 기본 구조 잡기 (인체, 사물 등) • 그리기 기법을 활용한 간단한 작품 제작		
5	채색 기법 배우기	• 기본 채색 방법과 그라데이션 • 채색의 깊이감 표현하기 (음영, 하이라이트) • 채색 기법을 활용한 작품 완성		
6	특수효과 적용하기	• 다양한 특수 효과 도구 사용법 (예: 블러, 글로우 등) • 특수 효과를 활용한 그림의 분위기 전환 • 특수 효과 적용 실습		
7	작품 완성 및 수정	• 완성된 그림의 디테일 수정 방법 • 그림의 전체적인 밸런스 맞추기 • 수정 작업을 통해 최종 작품 완성		
8	작품 발표 및 피드백	• 학생들 각자의 작품 발표 • 상호 피드백 및 강사의 피드백 제공 • 작품 보완 및 마무리		
2024. 5. 24.				
작성자 : 권 수 연 (서명 또는인)				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				


강의계획서

강좌명	나의 표현 일러스트		지도 강사	이기노
	강의대상	중고등		
	출강기관	포천특수교육지원센터		
강의 기간	2024.7.22 ~ 2024.7.31		강의 요일	매일(연강)
			강의 시간	14:00~15:40
교육목표	◦ 아트테라피, 완성을 통한 작은 성취감, 소질발견 및 개발			
교 재	◦ 해당사항 없음.			
준비사항	◦준비물: 태블릿, 펜			
	◦기관/교 준비 사항: 종이, 연필, 태블릿, 펜			
주	주제	내 용		비고
1	일러스트 일반	-준비된 일러스트예제를 그리며 학생들의 소질, 성향, 주의력 파악 -다양한 영상 및 디자인 자료를 통한 학생들의 성향, 특성을 간접적으로 이해하기		
2	다이어그램 일러스트	-육면체의 반복이라는 비교적 쉬운 방법을 이용하여 일러스트 디자인을 완성함과 더불어 디지털프로그램 설명		
3	이모티콘 일러스트	-기존의 유명 이모티콘 따라 그려보기		
4	창작 이모티콘일러스트	-각자가 창작 이모티콘에 도전하고 완성하기		
5	일러스트 따라 그리기	-각자가 기존의 좋아하는 일러스트를 따라 그려보기 01		
6		-각자가 기존의 좋아하는 일러스트를 따라 그려보기 02		
7	나만의 창작 일러스트	-창작 일러스트 시작 단계		
8		-완성하기		
학생의 만족도와 자신감을 높이기 위해 제가 직접 학생작품들을 모아 영상 편집해서 교실 TV를 통해 보며 자신들의 또 다른 모습을 체험할 수 있음.				
2024. 5. 16. 작성자 : 이기노 (서명 또는 인)  경기도교육복지종합센터관장 귀하				


강의계획서

강좌명	일러스트로 나만을		지도 강사	이기노
	강의대상	초등		
	출강기관	구리남양주 특수교육지원센터		
강의 기간	2024.7.29 ~ 2024.8.2		강의 요일	매일 연강
			강의 시간	10:00~12:00
교육목표	◦ 아트테라피, 완성을 통한 작은 성취감, 소질발견 및 개발			
교 재	◦ 해당사항 없음.			
준비사항	◦준비물: 태블릿, 펜			
	◦기관/교 준비 사항: 종이, 연필, 태블릿, 펜			
주	주제	내 용		비고
1	일러스트 일반	-준비된 일러스트예제를 그리며 학생들의 소질, 성향, 주의력 파악 -다양한 영상 및 디자인 자료를 통한 학생들의 성향, 특성을 간접적으로 이해하기		
2	다이어그램 일러스트	-육면체의 반복이라는 비교적 쉬운 방법을 이용하여 일러스트 디자인을 완성함과 더불어 디지털프로그램 설명		
3	이모티콘 일러스트	-기존의 유명 이모티콘 따라 그려보기 -각자가 창작 이모티콘에 도전하고 완성하기		
4	일러스트 따라 그리기	각자가 기존의 좋아하는 일러스트를 따라 그려보기		
5	자유 일러스트	-자기만의 일러스트를 디자인하기 -일러스트 영상발표회		
학생의 만족도와 자신감을 높이기 위해 제가 직접 학생작품들을 모아 영상 편집해서 교실 TV를 통해 보며 자신들의 또 다른 모습을 체험할 수 있음.				
2024. 5. 16. 작성자 : 이기노 (서명 또는 인)  경기도교육복지종합센터관장 귀하				


강의계획서

강좌명	너도 할 수 있어! 쉽게 배우는 로블록스 코딩 기초(중,고)		지도 강사	이은정
	강의대상	특수교육대상학생_중,고		
	출강기관	구리남양주특수교육 지원센터 [구리남양주교육지원청]		
강의 기간	2024.7.22.~2024.7.26.		강의 요일	매일[연강]
			강의 시간	10:00~12:00, 5회
교육목표	◦ 로블록스로 내가 추가할 수 있는 아이템을 추가하고 내 맵을 게시할 수 있다. 내가 생각하는 로블록스 게임을 만들고, 친구들과 체험해보기			
교 재	◦교재명 : 저자 : 출판사 : * 반드시 필요한 교재만 작성			
준비사항	◦준비물: * 컴퓨터 각 1대씩, 마우스, 로블록스 아이디(비밀번호 숙지)			
	◦기관/교 준비 사항:			
주	주제	내 용		비고
1	로블록스맵 탐험	- 내 캐릭터를 움직이기 - 보물을 찾아서 아이템 사용법 익히기 - 내 게임 게시하기 / 업데이트하기		
2	로블록스점프맵만들기	- 기존에 있는 로블록스점프맵에서 추가적으로 내가 원하는 블록을 추가해서 만들고 게시하기 - 내가 만든 아이템 저장하기		
3	내가 만드는 퀴즈게임	- 퀴즈게임을 통해 나만의 퀴즈맵 만들기 - 글자쓰기와 제작자추가하기		
4	타워만들기	- 스폰과 체크포인트 차이점 알기 - 킬블록 추가하기 - 데미지블록 추가하기		
5	방탈출게임만들기	- 투명블록추가하기 - 통과블록 만들기		
6	서바이벌좀비게임	- 좀비추가하기 - 좀비속성 변경하기 - 총아이템을 이용하여 데미지 수정하기		
7	로블록스 자동차게임	- 리더보드 만들기 - 로블록스 동전의 값 수정하기 - 자동차추가하기		
8	로블록스팀으로 만들기	- 함께 만드는 타워 만들기 - 팀으로 만들어서 진행해보기 - 친구들이 만든 맵 직접 체험하기		
2024. 5 16. 작성자 : 이은정 경기도교육복지종합센터관장 귀하				
(서명 또는 인) 				

강의계획서

강좌명	나만의 이모티콘 만들기		지도 강사	신은주
	강의대상	특수_초등학생		
	출강학교	고양특수교육지원센터		
강의 기간	2024.7.22 ~ 2024.7.23		강의 요일	2회(월,화)
			강의 시간	14:00-15:40
교육목표	◦다양한 캐릭터부터 이모티콘까지 창의적으로 나만의 작품을 만든다.			
교 재	◦교재명 : 저자 : 출판사 : * 반드시 필요한 교재만 작성			
준비사항	◦준비물: * 반드시 필요한 재료만 작성			
	◦기관/교 준비 사항: 태블릿PC, 터치펜 또는 컴퓨터			
주	주제	내 용		비고
1	스마일 이모티콘	브러시 다양한 선 그리기 스마일 표정 그리기 레이어 이해하기		
2	말장난 이모티콘	도형 그리기 클리핑으로 명암 조절하기 텍스트 입력하기		
2024. 05. 16.				
			작성자 : 신은주	
경기도교육복지종합센터관장 귀하				

강의계획서

강좌명	오조봇 코딩		지도 강사	신은주
	강의대상	특수_중고등학생		
	출강학교	고양특수교육지원센터		
강의 기간	2024.7.29 ~ 2024.7.31		강의 요일	3회(월~수)
			강의 시간	14:00-15:40
교육목표	◦ 선과 색을 인식하는 오조봇을 이용하여 프로그래밍한다. ◦ 소프트웨어 문제해결능력과 하드웨어 기계적, 공학적 사고를 교육한다.			
교 재	◦교재명 : 저자 : 출판사 : * 반드시 필요한 교재만 작성			
준비사항	◦준비물: 없음			
	◦기관/교 준비 사항: 컴퓨터, 오조봇 대여 및 활동지 15,000원			
주	주제	내 용		비고
1	스마트 세차장	색에 따라 세척하기 순차, 조건 구조 이해하기		
2	자율주행	라인내비게이션 자동차 경주 색에 따라 속도, 회전, LED불빛 설정 조건, 반복 구조 이해하기		
3	낚시게임	오조봇 점수 낚시 게임 만들기 색에 따라 점수 증가, 감소, 속도 조절 변수, 연산자 이해하기		
2024. 05. 16.				
작성자 : 신은주				
경기도교육복지종합센터관장 귀하				